

# ERGOSIGN - Newsletter N. 1

febrero 2016

Esta publicación lo mantendrá actualizado con los últimos desarrollos en el consorcio y el nivel de la Unión Europea, al tiempo que informa sobre las próximas actividades de nuestro proyecto.

¡Disfruta leyendo!

## Objetivos

El propósito del proyecto Ergosign es desarrollar las habilidades profesionales de los diseñadores y estudiantes.

### El Proyecto ERGOSIGN:

- identificará y comprenderá las diferencias en las habilidades y necesidades de los diseñadores de la UE en el desarrollo de muebles funcionales y artículos para dormir que respeten ergonómicamente su uso específico (trabajo, hogar, descanso)..
- definirá un plan de estudios conjunto que definirá y analizará las

rutas de capacitación más adecuadas que aborden las lagunas y necesidades de habilidades identificadas.

- desarrollará materiales de aprendizaje, enseñanza y capacitación de acuerdo con el plan de estudios conjunto, centrado en principios básicos sobre ergonomía y consideraciones ergonómicas específicas y materiales que contribuyen a la ergonomía del producto final (espumas flexibles de poliuretano, geles de TPU, telas, etc.).
- mejorará la integración de la Realidad Virtual en el aprendizaje, la enseñanza y la formación, y apoyará a los alumnos y al personal educativo en la mejora del uso de las TIC y las competencias digitales.
- promoverá el acceso abierto a contenidos de enseñanza y aprendizaje dirigidos a sectores tradicionales en línea con las necesidades y expectativas del individuo, reduciendo los desajustes de habilidades.
- establecerá una Asociación Estratégica estable y activa que promoverá la cooperación activa entre empresas, organizaciones profesionales y organismos locales / regionales para apoyar la EFP de alta calidad con un fuerte componente de aprendizaje basado en el trabajo (Desarrollo de capacidades en estos sectores).

## CONSORCIO DEL PROYECTO ERGOSIGN



### La industria de MADERA:

- El sector de la fabricación de madera se caracteriza por la gran mayoría de las pymes, que en 2013 fueron responsables del 85% del empleo y del 77% del valor agregado.
- Empleo: el sector emplea a alrededor de 1 millón de trabajadores en 130 mil empresas que generan una facturación anual de alrededor de 96 000 millones de euros.
- Ajuste de tendencia: los fabricantes de muebles de la UE establecen las tendencias mundiales. Alrededor del 12% de los diseños registrados en la Oficina de Propiedad Intelectual de la Unión Europea se relacionan con este sector.
- Segmento de gama alta: la UE es un líder mundial en el segmento de gama alta del mercado de muebles. Casi dos de cada tres productos de mobiliario de alta gama vendidos en el mundo se producen en la UE.

Visite nuestro sitio web en: [www.ergosignproject.eu](http://www.ergosignproject.eu) , para ser el primero en conocer las noticias

### Renuncia:

"El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye un respaldo de los contenidos que refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él".