

## Consortiul proiectului:



**Asociația Producătorilor  
de Mobilă din România -  
coordonator**

Tel.: +40-21-315.51.47

[proiecte@industriamobilei.ro](mailto:proiecte@industriamobilei.ro)

[www.industriamobilei.ro](http://www.industriamobilei.ro)



**CETEM (Spania)**

[www.cetem.es](http://www.cetem.es)



**Universitatea „Transilvania” Brașov (România)**

[www.unitbv.ro](http://www.unitbv.ro)



**Universitatea Primorska (Slovenia)**

[www.upr.si](http://www.upr.si)



**OIGPM (Polonia)**

[www.oigpm.org.pl](http://www.oigpm.org.pl)

[www.ergosignproject.eu](http://www.ergosignproject.eu)

#ergosign

Această publicație reflectă doar punctul de vedere al autorului, iar Comisia Europeană nu poate fi făcută responsabilă pentru nici un fel de utilizare a informațiilor conținute.



*„O nouă abordare a învățării principiilor  
ERGOnomice prin intermediul realității  
virtuale pentru deSIGNerii lucrând  
în sectoarele tapiteriei și produselor  
pentru dormit” – ERGOSIGN*

2015-1-RO01-KA202- 015091



< More



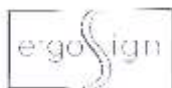
Un parteneriat strategic derulat în perioada 2015-2017



*Acest proiect este finanțat  
de Programul Erasmus+  
al Uniunii Europene.*

## Despre proiect

Proiectul ERGOSIGN promovează sinergia și colaborarea între diferite domenii ale educației și a fost dezvoltat pentru a îmbunătăți oportunitățile de cooperare între actorii economici și cei care activează în zona pregătirii și formării profesionale. Sectoarele mobilierului tapițat și al produselor de mobilier destinate somnului sunt factori cheie în susținerea unei creșteri economice durabile a industriei mobilei și își aduc un aport important la sănătatea economică, competitivitatea, materializarea potențialului creativ și de inovare, nivelul angajării forței de muncă și exporturile acestei industrii. Acest parteneriat propune crearea unei căi de învățare flexibile, în ton cu nevoile celor care învață și ale firmelor din sub-sectorul mobilei tapițate, din cel al produselor destinate somnului și din sub-sectoarele conexe acestora. De asemenea, propune un program de pregătire care va contribui la creșterea capacității de inovare, a expertizei și a valorii adăugate pe care le poate oferi o întreprindere.



## Inovația - câteva considerente

Proiectul ERGOSIGN este un proiect inovator prin subiectul abordat, prin metodele și instrumentele puse în joc. Inovațiile - inclusiv cele legate de educație și pregătire profesională – au tendința de a fi concentrate geografic în cadrul unor entități individuale, unde cunoașterea a fost și continuă să fie transferată între diferite sectoare industriale, din domeniul educației și cel al pregătirii profesionale,

ținându-se seama de influența masivă a culturii regionale. Inovația în educație și pregătire profesională se poate atinge rareori în condiții de izolare, dat fiind că atât competențele, cât și experiențele sunt împrăștiate dinspre diferitele entități din mediul educațional și de pregătire profesională dincolo de limitele mediului academic sau de limitele geografice.

## Obiective

- Crearea unor materiale online pentru pregătire profesională în domeniul ergonomiei aplicate în sectoarele tapițeriilor și produselor destinate somnului, dezvoltate de furnizori de pregătire și formare profesională
- Identificarea și înțelegerea decalajelor existente între competențele și nevoile de pregătire ale designerilor din UE pentru a le da acestora posibilitatea de a crea mobilier tapițat și produse destinate somnului funcționale și ergonomice potrivit utilizării (la locul de muncă, în locuință, pentru odihnă)
- Definirea unui curriculum comun care va defini și analiza căile adecvate de pregătire profesională, potrivit decalajelor identificate între competențele existente și nevoile reale
- Dezvoltarea de materiale de învățare, predare și pregătire profesională potrivit curriculumului comun; acestea se vor concentra pe principiile de bază ale ergonomiei, precum și pe considerente și materiale ergonomice particulare, capabile să contribuie la ergonomia produsului final (spume poliuretanic flexibile, geluri poliuretanic termoplastice (TPU), materiale textile etc)
- Îmbunătățirea integrării Realității Virtuale în procesele de învățare, predare și pregătire profesională și sprijinirea celor care doresc să studieze și a instructorilor în procesul de îmbunătățire a propriilor competențe digitale și a utilizării TIC
- Promovarea accesului deschis la conținutul de predat și învățat vizând sectoare industriale tradiționale, în aceeași linie cu nevoile și așteptările individuale, pentru reducerea

decalajelor dintre competențe și nevoile de competențe profesionale

- Construirea de capacitate în aceste sectoare prin stabilirea unui parteneriat strategic stabil și activ care va promova cooperarea între firme, organizații profesionale, organisme locale sau regionale pentru a sprijini pregătirea și formarea profesională de calitate cu o componentă puternică de practică (învățare prin aplicare).



Consumatorul v-a semnalat vreo asemănare între mobila proiectată de dv. și planta din imagine?... Dacă da, e timpul să schimbați ceva în modul cum decurge procesul de proiectare al mobilierului pe care i-l oferiți.

Has the end consumer ever shown you any resemblance between the upholstered or sleep furniture you designed and that plant?... If your answer is "yes", maybe it's time to change something in the design process of the products you offer to him.

## Fii parte a schimbării în ergonomia mobilierului tău!

Vizitează-ne pe [www.ergosignproject.eu](http://www.ergosignproject.eu) și contribuie cu sugestiile tale la îmbunătățirea ergonomiei produselor de tapițerie și a celor destinate somnului.