

Partnerzy projektu:



**Asociația Producătorilor
de Mobilă din România -
koordynator**

Tel.: +40-21-315.51.47

proiecte@industriamobilei.ro

www.industriamobilei.ro

Technical Research
Centre of Furniture and
Wood of the Region of
Murcia

CETEM

CETEM (Hiszpania)

www.cetem.es



Universitatea „Transilvania” Brașov (Rumunia)

www.unitbv.ro



Universitatea Primorska (Słowenia)

www.upr.si



OGÓLNOPOLSKA
IZBA
GOSPODARCZA
PRODUCENTÓW
MEBLI

OIGPM (Polska)

www.oigpm.org.pl

www.ergosignproject.eu

#ergosign

Niniejsza publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko jego autora, Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystania, które mogły zostać użyte.



*Nowatorskie podejście do uczenia się zasad
ERGOmii przez deSIGNerów pracujących
w sektorach tapicerskich i meblach
służących do snu przy użyciu wirtualnej
rzeczywistości” – ERGOSIGN*

2015-1-RO01-KA202- 015091



Stół Urban 2, Krzesło Mars 141, SZYNAKA MEBLE

Partnerstwo strategiczne na okres 2015-2017



Projekt jest finansowany ze
Środków Unii Europejskiej
przez Program Erasmus+

Opis projektu

Projekt ERGOSIGN promuje synergie oraz podnoszenie jakości poprzez różne kategorie edukacji. ERGOSIGN zwiększa możliwości współpracy pomiędzy VET i ekonomicznymi partnerami. Sektor meblowy EU oraz mebli do snu są kluczowymi czynnikami prowadzącymi do zrównoważonego rozwoju, mają one znaczny wkład w odpowiednie działanie gospodarki, konkurencyjności, kreatywności, innowacyjności, zatrudnienia i eksportu. Partnerstwo proponuje stworzenie elastycznej ścieżki kształcenia zgodne z potrzebami uczniów oraz firm meblarskich, firm produkujących meble służące do snu i związanych z nich sektorów, programami treningowymi pomiędzy VET, HE i ekonomicznymi partnerami, którzy mogą się przyczynić do poprawy innowacyjności przedsiębiorstw, wiedzy i wartości dodanej.



Innowacyjność

Projekt ERGOSIGN jest innowacyjnym projektem. Innowacyjność dotyczy edukacji i szkoleń, wykazujące tendencje do koncentracji geograficznej w poszczególnych jednostkach, w których wiedza została przeniesiona w różnych branżach, w sektorach edukacyjnych i treningowych, biorąc po uwagę duży wpływ kultury regionalnej. Innowacyjność w edukacji i szkoleniach rzadko

jest osiągnięta w izolacji, a kompetencje i doświadczenie znajdują się w różnych podmiotach kształcenia i szkoleń, poza środowiskiem akademickim i granicami geograficznymi.



Cele

Aby stworzyć materiały szkoleniowe online dotyczące ergonomii stosowanej w przemyśle tapicerskim i meblach do snu opracowanych przez VET dostawców niezbędne jest:

- zidentyfikowanie i zrozumienie braków w umiejętnościach i potrzeb designerów EU w tworzeniu funkcjonalnych mebli i produktów służących do snu, które są ergonomiczne i zgodne z ich specyficznym przeznaczeniem,
- zdefiniowanie wspólnych programów nauczania, które będą definiować i analizować najbardziej odpowiednie ścieżki szkoleniowe adresowane do braków umiejętności i zdefiniowanych potrzeb,
- rozwijanie nauczania, nauki i materiałów treningowych według wspólnego programu nauczania, skoncentrowanych na podstawowych zasadach ergonomii, szczególnych względach ergonomicznych, materiałach, które przyczyniają się do ergonomii gotowego produktu (elastyczna pianka poliuretanowa, żel TPU, tkaniny itp.),
- zwiększenie integracji Wirtualnej Rzeczywistości w nauce, nauce i treningach oraz wspieranie uczniów i pracowników

edukacyjnych w poprawie użytkowania ICT i kompetencjach cyfrowych,

- promowanie otwartego dostępu do nauczania oraz treści kształcenia adresowanych do tradycyjnych sektorów zgodnie z indywidualnymi potrzebami i oczekiwaniami, zmniejszając niedopasowanie kwalifikacji,
- Budowanie potencjału w tych sektorach: ustawienie stabilnego i aktywnego Strategicznego Partnerstwa, które będzie promować aktywną współpracę pomiędzy przedsiębiorstwami, organizacjami zawodowymi i lokalnymi/regionalnymi organami w celu wspierania wysokiej jakości VET z ciężką pracą bazującą na nauczaniu komponentu.

Możesz być uczestnikiem projektu ERGOSIGN!

Czekamy na Ciebie !!!

ERGOSIGN website: www.ergosignproject.eu